

# “世界公民教育”教师体验工作坊

## 流程表

时间	活动内容
0830-0850	线上报到
0850-0900	活动开场
0900-1200	“榕树头的人们”游戏体验 ❖ 走进故事世界，一起体验游戏！透过 RPG、体验与对话，探讨贫穷议题，思考改变的可能。体验活动包含角色扮演 (RPG) 与戏剧元素，参加者完全不需要具备任何戏剧经验。
1200-1300	午休
1300-1600	“榕树头的人们”拆解设计 ❖ 一起拆解上午体验过的游戏设计，了解当中的元素与策略；一起集思广益，交流设计或带领类似游戏的经验、疑难与心法。
1600	活动结束